

Vamos a ello:

1.- Comprobadas las conexiones, están como siempre.

Mesa de mezclas física conectada, a través de FX send, a la entrada L de la tarjeta.
Salidas L y R de la tarjeta conectadas a la mesa física, entrando en ésta por line in.
Monitores conectados a la mesa física, a través de las salidas Main out L y R.

Conecto en el canal 1 de la mesa un bajo eléctrico, toco, y escucho el sonido. Asumo que es normal, pues el sonido no pasa a través de la tarjeta, sino que va directamente de la mesa, que actúa como previo, a los altavoces. De todas maneras, compruebo así que los altavoces y la mesa funcionan correctamente.

2.- Compruebo el comando `cat /proc/asound/cards`. La terminal devuelve:

```
sergi@Nube:~$ cat /proc/asound/cards
0 [EMU0404      ]: Audigy2 - E-mu 0404b PCI [MAEM8852]
                  E-mu 0404b PCI [MAEM8852] (rev.0, serial:0x40021102) at 0xc400, irq 21
```

Entiendo que la tarjeta sigue estando ahí.

3.- Compruebo el comando `speaker-test -c2 -t wav`:

```
sergi@Nube:~$ speaker-test -c2 -t wav
```

```
speaker-test 1.0.25
```

```
El dispositivo de reproducción es default
Los parámetros del flujo son 48000Hz, S16_LE, 2 canales
archivo(s) WAV
Frecuencia establecida a 48000Hz (se solicitó 48000Hz)
El rango del tamaño del buffer va desde 96 hasta 1048576
El rango del tamaño del período va desde 32 hasta 349526
Utilizando el tamaño máximo de buffer 1048576
Periodos = 4
fue establecido period_size = 262144
fue establecido buffer_size = 1048576
0 - Frontal izquierdo
1 - Frontal derecho
Tiempo por período = 3,833804
0 - Frontal izquierdo
1 - Frontal derecho
Tiempo por período = 3,803062
0 - Frontal izquierdo
1 - Frontal derecho
Tiempo por período = 3,803015
0 - Frontal izquierdo
1 - Frontal derecho
Tiempo por período = 3,794895
0 - Frontal izquierdo
1 - Frontal derecho
Y continua una interminable repetición de estas tres últimas líneas.
```

4.- Compruebo alsamixer. Se abre un panel y leo:

Tarjeta: E-mu 0404 PCI [MAEM8852]

Chip: SB Audigy

Vista: reproducir

Elemento:

y vos seleccionando los diferentes elementos que aparecen, y esto es lo que voy encontrando:

Master: 100

Tone: MM. Pulso la tecla "m" y lo dejo en 00 en color verde

Bass: 50

Treble: 50

PCM: 100

PCM Cent: 100

PCM front: 100

PCM LFE: 100

PCM Side: 100

PCM Surr: 100

Front: 100

Surround: 100

Center: 100

LFE: 100

Side: 100

Synth: 50

Line: 0<>0

CD: 0<>0

Mic: 0<>0

S/PDIF 0: 0<>0

S/PDIF 0: MM A pesar de que muestra MM no lo cambio, pues no estoy utilizando conexiones ópticas.

Aux: 0<>0

0202 DAC: Silence

0202 DAC: Silence

1010 ADA: Silence

1010 ADA: Silence

1010 ADA: DSP2

1010 ADA: Silence

1010 ADA: Silence

1010 ADA: Silence

1010 ADA: DSP 6

1010 ADA: DSP 7

1010 ADA: DSP 0

1010 ADA: DSP 1

Analog M: 0<>0

Clock In: 48000

DAC1 020: MM. Pulso la tecla "m" y lo dejo en 00 en color verde

DAC1 Aud: 00 en verde

DAC2 Aud: 00 en verde

DAC3 Aud: 00 en verde

DAC4 Aud: 00 en verde

Dock DAC: Silence

Dock DAC: Silence

Dock DAC: DSP 2
Dock DAC: DSP 3
Dock DAC: Silence
Dock DAC: Silence
Dock DAC: Silence
Dock DAC: DSP 7
Dock Pho: DSP 0
Dock Pho: Silence
Dock SPD: Silence
Dock SPD: Silence

Pulso ESC y salgo de alsamixer.

Vuelvo a comprobar en la terminal el speaker test y obtengo de nuevo:

```
sergi@Nube:~$ speaker-test -c2 -t wav
```

```
speaker-test 1.0.25
```

El dispositivo de reproducción es default
Los parámetros del flujo son 48000Hz, S16_LE, 2 canales
archivo(s) WAV
Frecuencia establecida a 48000Hz (se solicitó 48000Hz)
El rango del tamaño del buffer va desde 96 hasta 1048576
El rango del tamaño del período va desde 32 hasta 349526
Utilizando el tamaño máximo de buffer 1048576
Periodos = 4
fue establecido period_size = 262144
fue establecido buffer_size = 1048576
0 - Frontal izquierdo
1 - Frontal derecho
Tiempo por período = 3,806517
0 - Frontal izquierdo
1 - Frontal derecho

y sigue, repitiendo los tres últimos renglones

5.- Pruebo con amixer contents y la terminal muestra:
(Parece que falta algo al principio, pero lo he comprobado y empieza así)

```
; Item #31 'DSP 10'  
; Item #32 'DSP 11'  
; Item #33 'DSP 12'  
; Item #34 'DSP 13'  
; Item #35 'DSP 14'  
; Item #36 'DSP 15'  
; Item #37 'DSP 16'  
; Item #38 'DSP 17'  
; Item #39 'DSP 18'  
; Item #40 'DSP 19'  
; Item #41 'DSP 20'
```

```
; Item #42 'DSP 21'
; Item #43 'DSP 22'
; Item #44 'DSP 23'
; Item #45 'DSP 24'
; Item #46 'DSP 25'
; Item #47 'DSP 26'
; Item #48 'DSP 27'
; Item #49 'DSP 28'
; Item #50 'DSP 29'
; Item #51 'DSP 30'
; Item #52 'DSP 31'
: values=24
numid=188,iface=MIXER,name='Dock DAC3 Left Playback Enum'
; type=ENUMERATED,access=rw-----,values=1,items=53
; Item #0 'Silence'
; Item #1 'Dock Mic A'
; Item #2 'Dock Mic B'
; Item #3 'Dock ADC1 Left'
; Item #4 'Dock ADC1 Right'
; Item #5 'Dock ADC2 Left'
; Item #6 'Dock ADC2 Right'
; Item #7 'Dock ADC3 Left'
; Item #8 'Dock ADC3 Right'
; Item #9 '0202 ADC Left'
; Item #10 '0202 ADC Right'
; Item #11 '0202 SPDIF Left'
; Item #12 '0202 SPDIF Right'
; Item #13 'ADAT 0'
; Item #14 'ADAT 1'
; Item #15 'ADAT 2'
; Item #16 'ADAT 3'
; Item #17 'ADAT 4'
; Item #18 'ADAT 5'
; Item #19 'ADAT 6'
; Item #20 'ADAT 7'
; Item #21 'DSP 0'
; Item #22 'DSP 1'
; Item #23 'DSP 2'
; Item #24 'DSP 3'
; Item #25 'DSP 4'
; Item #26 'DSP 5'
; Item #27 'DSP 6'
; Item #28 'DSP 7'
; Item #29 'DSP 8'
; Item #30 'DSP 9'
; Item #31 'DSP 10'
; Item #32 'DSP 11'
; Item #33 'DSP 12'
; Item #34 'DSP 13'
; Item #35 'DSP 14'
; Item #36 'DSP 15'
; Item #37 'DSP 16'
```

```
; Item #38 'DSP 17'
; Item #39 'DSP 18'
; Item #40 'DSP 19'
; Item #41 'DSP 20'
; Item #42 'DSP 21'
; Item #43 'DSP 22'
; Item #44 'DSP 23'
; Item #45 'DSP 24'
; Item #46 'DSP 25'
; Item #47 'DSP 26'
; Item #48 'DSP 27'
; Item #49 'DSP 28'
; Item #50 'DSP 29'
; Item #51 'DSP 30'
; Item #52 'DSP 31'
: values=0
numid=189,iface=MIXER,name='Dock DAC3 Right Playback Enum'
; type=ENUMERATED,access=rw-----,values=1,items=53
; Item #0 'Silence'
; Item #1 'Dock Mic A'
; Item #2 'Dock Mic B'
; Item #3 'Dock ADC1 Left'
; Item #4 'Dock ADC1 Right'
; Item #5 'Dock ADC2 Left'
; Item #6 'Dock ADC2 Right'
; Item #7 'Dock ADC3 Left'
; Item #8 'Dock ADC3 Right'
; Item #9 '0202 ADC Left'
; Item #10 '0202 ADC Right'
; Item #11 '0202 SPDIF Left'
; Item #12 '0202 SPDIF Right'
; Item #13 'ADAT 0'
; Item #14 'ADAT 1'
; Item #15 'ADAT 2'
; Item #16 'ADAT 3'
; Item #17 'ADAT 4'
; Item #18 'ADAT 5'
; Item #19 'ADAT 6'
; Item #20 'ADAT 7'
; Item #21 'DSP 0'
; Item #22 'DSP 1'
; Item #23 'DSP 2'
; Item #24 'DSP 3'
; Item #25 'DSP 4'
; Item #26 'DSP 5'
; Item #27 'DSP 6'
; Item #28 'DSP 7'
; Item #29 'DSP 8'
; Item #30 'DSP 9'
; Item #31 'DSP 10'
; Item #32 'DSP 11'
; Item #33 'DSP 12'
```

```
; Item #34 'DSP 13'
; Item #35 'DSP 14'
; Item #36 'DSP 15'
; Item #37 'DSP 16'
; Item #38 'DSP 17'
; Item #39 'DSP 18'
; Item #40 'DSP 19'
; Item #41 'DSP 20'
; Item #42 'DSP 21'
; Item #43 'DSP 22'
; Item #44 'DSP 23'
; Item #45 'DSP 24'
; Item #46 'DSP 25'
; Item #47 'DSP 26'
; Item #48 'DSP 27'
; Item #49 'DSP 28'
; Item #50 'DSP 29'
; Item #51 'DSP 30'
; Item #52 'DSP 31'
; values=0
numid=190,iface=MIXER,name='Dock DAC4 Left Playback Enum'
; type=ENUMERATED,access=rw-----,values=1,items=53
; Item #0 'Silence'
; Item #1 'Dock Mic A'
; Item #2 'Dock Mic B'
; Item #3 'Dock ADC1 Left'
; Item #4 'Dock ADC1 Right'
; Item #5 'Dock ADC2 Left'
; Item #6 'Dock ADC2 Right'
; Item #7 'Dock ADC3 Left'
; Item #8 'Dock ADC3 Right'
; Item #9 '0202 ADC Left'
; Item #10 '0202 ADC Right'
; Item #11 '0202 SPDIF Left'
; Item #12 '0202 SPDIF Right'
; Item #13 'ADAT 0'
; Item #14 'ADAT 1'
; Item #15 'ADAT 2'
; Item #16 'ADAT 3'
; Item #17 'ADAT 4'
; Item #18 'ADAT 5'
; Item #19 'ADAT 6'
; Item #20 'ADAT 7'
; Item #21 'DSP 0'
; Item #22 'DSP 1'
; Item #23 'DSP 2'
; Item #24 'DSP 3'
; Item #25 'DSP 4'
; Item #26 'DSP 5'
; Item #27 'DSP 6'
; Item #28 'DSP 7'
; Item #29 'DSP 8'
```

```
; Item #30 'DSP 9'
; Item #31 'DSP 10'
; Item #32 'DSP 11'
; Item #33 'DSP 12'
; Item #34 'DSP 13'
; Item #35 'DSP 14'
; Item #36 'DSP 15'
; Item #37 'DSP 16'
; Item #38 'DSP 17'
; Item #39 'DSP 18'
; Item #40 'DSP 19'
; Item #41 'DSP 20'
; Item #42 'DSP 21'
; Item #43 'DSP 22'
; Item #44 'DSP 23'
; Item #45 'DSP 24'
; Item #46 'DSP 25'
; Item #47 'DSP 26'
; Item #48 'DSP 27'
; Item #49 'DSP 28'
; Item #50 'DSP 29'
; Item #51 'DSP 30'
; Item #52 'DSP 31'
; values=0
numid=191,iface=MIXER,name='Dock DAC4 Right Playback Enum'
; type=ENUMERATED,access=rw-----,values=1,items=53
; Item #0 'Silence'
; Item #1 'Dock Mic A'
; Item #2 'Dock Mic B'
; Item #3 'Dock ADC1 Left'
; Item #4 'Dock ADC1 Right'
; Item #5 'Dock ADC2 Left'
; Item #6 'Dock ADC2 Right'
; Item #7 'Dock ADC3 Left'
; Item #8 'Dock ADC3 Right'
; Item #9 '0202 ADC Left'
; Item #10 '0202 ADC Right'
; Item #11 '0202 SPDIF Left'
; Item #12 '0202 SPDIF Right'
; Item #13 'ADAT 0'
; Item #14 'ADAT 1'
; Item #15 'ADAT 2'
; Item #16 'ADAT 3'
; Item #17 'ADAT 4'
; Item #18 'ADAT 5'
; Item #19 'ADAT 6'
; Item #20 'ADAT 7'
; Item #21 'DSP 0'
; Item #22 'DSP 1'
; Item #23 'DSP 2'
; Item #24 'DSP 3'
; Item #25 'DSP 4'
```

```
; Item #26 'DSP 5'
; Item #27 'DSP 6'
; Item #28 'DSP 7'
; Item #29 'DSP 8'
; Item #30 'DSP 9'
; Item #31 'DSP 10'
; Item #32 'DSP 11'
; Item #33 'DSP 12'
; Item #34 'DSP 13'
; Item #35 'DSP 14'
; Item #36 'DSP 15'
; Item #37 'DSP 16'
; Item #38 'DSP 17'
; Item #39 'DSP 18'
; Item #40 'DSP 19'
; Item #41 'DSP 20'
; Item #42 'DSP 21'
; Item #43 'DSP 22'
; Item #44 'DSP 23'
; Item #45 'DSP 24'
; Item #46 'DSP 25'
; Item #47 'DSP 26'
; Item #48 'DSP 27'
; Item #49 'DSP 28'
; Item #50 'DSP 29'
; Item #51 'DSP 30'
; Item #52 'DSP 31'
; values=28
numid=192,iface=MIXER,name='Dock Phones Left Playback Enum'
; type=ENUMERATED,access=rw-----,values=1,items=53
; Item #0 'Silence'
; Item #1 'Dock Mic A'
; Item #2 'Dock Mic B'
; Item #3 'Dock ADC1 Left'
; Item #4 'Dock ADC1 Right'
; Item #5 'Dock ADC2 Left'
; Item #6 'Dock ADC2 Right'
; Item #7 'Dock ADC3 Left'
; Item #8 'Dock ADC3 Right'
; Item #9 '0202 ADC Left'
; Item #10 '0202 ADC Right'
; Item #11 '0202 SPDIF Left'
; Item #12 '0202 SPDIF Right'
; Item #13 'ADAT 0'
; Item #14 'ADAT 1'
; Item #15 'ADAT 2'
; Item #16 'ADAT 3'
; Item #17 'ADAT 4'
; Item #18 'ADAT 5'
; Item #19 'ADAT 6'
; Item #20 'ADAT 7'
; Item #21 'DSP 0'
```



```
; Item #22 'DSP 1'
; Item #23 'DSP 2'
; Item #24 'DSP 3'
; Item #25 'DSP 4'
; Item #26 'DSP 5'
; Item #27 'DSP 6'
; Item #28 'DSP 7'
; Item #29 'DSP 8'
; Item #30 'DSP 9'
; Item #31 'DSP 10'
; Item #32 'DSP 11'
; Item #33 'DSP 12'
; Item #34 'DSP 13'
; Item #35 'DSP 14'
; Item #36 'DSP 15'
; Item #37 'DSP 16'
; Item #38 'DSP 17'
; Item #39 'DSP 18'
; Item #40 'DSP 19'
; Item #41 'DSP 20'
; Item #42 'DSP 21'
; Item #43 'DSP 22'
; Item #44 'DSP 23'
; Item #45 'DSP 24'
; Item #46 'DSP 25'
; Item #47 'DSP 26'
; Item #48 'DSP 27'
; Item #49 'DSP 28'
; Item #50 'DSP 29'
; Item #51 'DSP 30'
; Item #52 'DSP 31'
: values=21
numid=193,iface=MIXER,name='Dock Phones Right Playback Enum'
; type=ENUMERATED,access=rw-----,values=1,items=53
; Item #0 'Silence'
; Item #1 'Dock Mic A'
; Item #2 'Dock Mic B'
; Item #3 'Dock ADC1 Left'
; Item #4 'Dock ADC1 Right'
; Item #5 'Dock ADC2 Left'
; Item #6 'Dock ADC2 Right'
; Item #7 'Dock ADC3 Left'
; Item #8 'Dock ADC3 Right'
; Item #9 '0202 ADC Left'
; Item #10 '0202 ADC Right'
; Item #11 '0202 SPDIF Left'
; Item #12 '0202 SPDIF Right'
; Item #13 'ADAT 0'
; Item #14 'ADAT 1'
; Item #15 'ADAT 2'
; Item #16 'ADAT 3'
; Item #17 'ADAT 4'
```

```
; Item #18 'ADAT 5'
; Item #19 'ADAT 6'
; Item #20 'ADAT 7'
; Item #21 'DSP 0'
; Item #22 'DSP 1'
; Item #23 'DSP 2'
; Item #24 'DSP 3'
; Item #25 'DSP 4'
; Item #26 'DSP 5'
; Item #27 'DSP 6'
; Item #28 'DSP 7'
; Item #29 'DSP 8'
; Item #30 'DSP 9'
; Item #31 'DSP 10'
; Item #32 'DSP 11'
; Item #33 'DSP 12'
; Item #34 'DSP 13'
; Item #35 'DSP 14'
; Item #36 'DSP 15'
; Item #37 'DSP 16'
; Item #38 'DSP 17'
; Item #39 'DSP 18'
; Item #40 'DSP 19'
; Item #41 'DSP 20'
; Item #42 'DSP 21'
; Item #43 'DSP 22'
; Item #44 'DSP 23'
; Item #45 'DSP 24'
; Item #46 'DSP 25'
; Item #47 'DSP 26'
; Item #48 'DSP 27'
; Item #49 'DSP 28'
; Item #50 'DSP 29'
; Item #51 'DSP 30'
; Item #52 'DSP 31'
: values=0
numid=194,iface=MIXER,name='Dock SPDIF Left Playback Enum'
; type=ENUMERATED,access=rw-----,values=1,items=53
; Item #0 'Silence'
; Item #1 'Dock Mic A'
; Item #2 'Dock Mic B'
; Item #3 'Dock ADC1 Left'
; Item #4 'Dock ADC1 Right'
; Item #5 'Dock ADC2 Left'
; Item #6 'Dock ADC2 Right'
; Item #7 'Dock ADC3 Left'
; Item #8 'Dock ADC3 Right'
; Item #9 '0202 ADC Left'
; Item #10 '0202 ADC Right'
; Item #11 '0202 SPDIF Left'
; Item #12 '0202 SPDIF Right'
; Item #13 'ADAT 0'
```

```
; Item #14 'ADAT 1'
; Item #15 'ADAT 2'
; Item #16 'ADAT 3'
; Item #17 'ADAT 4'
; Item #18 'ADAT 5'
; Item #19 'ADAT 6'
; Item #20 'ADAT 7'
; Item #21 'DSP 0'
; Item #22 'DSP 1'
; Item #23 'DSP 2'
; Item #24 'DSP 3'
; Item #25 'DSP 4'
; Item #26 'DSP 5'
; Item #27 'DSP 6'
; Item #28 'DSP 7'
; Item #29 'DSP 8'
; Item #30 'DSP 9'
; Item #31 'DSP 10'
; Item #32 'DSP 11'
; Item #33 'DSP 12'
; Item #34 'DSP 13'
; Item #35 'DSP 14'
; Item #36 'DSP 15'
; Item #37 'DSP 16'
; Item #38 'DSP 17'
; Item #39 'DSP 18'
; Item #40 'DSP 19'
; Item #41 'DSP 20'
; Item #42 'DSP 21'
; Item #43 'DSP 22'
; Item #44 'DSP 23'
; Item #45 'DSP 24'
; Item #46 'DSP 25'
; Item #47 'DSP 26'
; Item #48 'DSP 27'
; Item #49 'DSP 28'
; Item #50 'DSP 29'
; Item #51 'DSP 30'
; Item #52 'DSP 31'
: values=0
numid=195,iface=MIXER,name='Dock SPDIF Right Playback Enum'
; type=ENUMERATED,access=rw-----,values=1,items=53
; Item #0 'Silence'
; Item #1 'Dock Mic A'
; Item #2 'Dock Mic B'
; Item #3 'Dock ADC1 Left'
; Item #4 'Dock ADC1 Right'
; Item #5 'Dock ADC2 Left'
; Item #6 'Dock ADC2 Right'
; Item #7 'Dock ADC3 Left'
; Item #8 'Dock ADC3 Right'
; Item #9 '0202 ADC Left'
```

```

; Item #10 '0202 ADC Right'
; Item #11 '0202 SPDIF Left'
; Item #12 '0202 SPDIF Right'
; Item #13 'ADAT 0'
; Item #14 'ADAT 1'
; Item #15 'ADAT 2'
; Item #16 'ADAT 3'
; Item #17 'ADAT 4'
; Item #18 'ADAT 5'
; Item #19 'ADAT 6'
; Item #20 'ADAT 7'
; Item #21 'DSP 0'
; Item #22 'DSP 1'
; Item #23 'DSP 2'
; Item #24 'DSP 3'
; Item #25 'DSP 4'
; Item #26 'DSP 5'
; Item #27 'DSP 6'
; Item #28 'DSP 7'
; Item #29 'DSP 8'
; Item #30 'DSP 9'
; Item #31 'DSP 10'
; Item #32 'DSP 11'
; Item #33 'DSP 12'
; Item #34 'DSP 13'
; Item #35 'DSP 14'
; Item #36 'DSP 15'
; Item #37 'DSP 16'
; Item #38 'DSP 17'
; Item #39 'DSP 18'
; Item #40 'DSP 19'
; Item #41 'DSP 20'
; Item #42 'DSP 21'
; Item #43 'DSP 22'
; Item #44 'DSP 23'
; Item #45 'DSP 24'
; Item #46 'DSP 25'
; Item #47 'DSP 26'
; Item #48 'DSP 27'
; Item #49 'DSP 28'
; Item #50 'DSP 29'
; Item #51 'DSP 30'
; Item #52 'DSP 31'
: values=0
numid=10,iface=MIXER,name='EMU Capture Volume'
; type=INTEGER,access=rw---R--,values=2,min=0,max=100,step=0
: values=0,0
| dBscale-min=-40.00dB,step=0.40dB,mute=1
numid=27,iface=MIXER,name='Side Playback Volume'
; type=INTEGER,access=rw---R--,values=2,min=0,max=100,step=0
: values=100,100
| dBscale-min=-40.00dB,step=0.40dB,mute=1

```

