

Acerca de Asseca por Wikter:

Asseca crea Skins en base a unos plugins. La manera de cargar las skins directamente es un plugin que se encarga de cargar el plugin original y la skin.

Cada plugin consta de varios archivos:

El plugin: C:\Audio\Vstplugins\jcm900.dll

El cargador: C:\Audio\Vstplugins\asseca\mGUI.dll (hay que renombrarlo como Marshall JCM900.dll)

La configuración de controles: C:\Audio\Vstplugins\asseca\asData\Marshall JCM900.ini (en una de las líneas de este archivo de texto hay un parámetro que hace referencia al plugin original: VST-1=plugins\JCM900.dl)

La configuración gráfica: C:\Audio\Vstplugins\asseca\asData\skins\Marshall JCM900-asBlack.skn (Otro archivo de texto en el que se puede cambiar el aspecto de cada control)

Para crear un plugin, si ya viene todo hecho, como pasa con los del guitarsuite, sólo tienes que copiar el plugin original a:

C:\Audio\Vstplugins\asseca\asData\plugins

En mi caso, les cambio el nombre de .dll a .dl (como en el ejemplo del marshall) para así ahorrarme que el host me lo muestre 2 veces. Con el JCM no hay problema, pero con Voyager por ejemplo llega a hacerse bastante pesado.

Si no tenemos el trabajo hecho es bastante fácil, le cambiamos el nombre al archivo mGUI.dll por un nombre cualquiera. CUALQUIERA. Mejor si nos recuerda al plugin que vamos a "esquinear". Al cargar por primera vez en nuestro host, el plugin nos pedirá que localicemos el plugin a tunear y a continuación nos pedirá que usemos una template de skin. por ejemplo

C:\Audio\Vstplugins\asseca\asData\skins\Template-asCream.skn

Y voilà.

Luego viene el trabajo de cambiar el comportamiento de los botones y pirulos pero eso ya se hace editando el texto que contienen los archivos .ini y .skn que se han creado.

Posteriormente se puede hacer lo de renombrar la .dll original a .dl para que el host no reconozca el plugin sin tunear.

<<<<< wikter escribió:

La configuración de controles: C:\Audio\Vstplugins\asseca\asData\Marshall JCM900.ini (en una de las líneas de este archivo de texto hay un parámetro que hace referencia al plugin original: VST-1=plugins\JCM900.dl>>>>>

Nota importante. La línea que incluye la ubicación del plugin es la que hay que modificar para poder cambiarle al plugin original la extensión. En caso de no querer cambiarle el nombre no hay que editar NADA. Tened en cuenta que si le cambiáis la extensión siempre podéis recuperar los plugins originales con solo hacer un BAT en que ponga
ren *.dl *.dll

Ah, y como consejo de rata de biblioteca, cread un archivo BAT (UPXC.BAT) en el que ponga

UPX *.dll o UPX *.*

Y otro que se llame UPXD.BAT que contenga lo mismo pero con -d.

UPX -d *.*

Éstos dos archivos los podéis usar para reducir el tamaño de algunos plugins, pues es una

aplicación que comprime ejecutables y los descomprime en tiempo real. A veces se abren antes gracias a que ocupan hasta un 10% del original. Pasaréis de tener 1Gb de plugins a unos 400Mb.