

NINJAM

Música en tiempo real del software de colaboración

Principales: la descarga: música hecha con NINJAM: Foro: Atasco
Granja

NINJAM guía de configuración del servidor de

Para configurar un servidor NINJAM, en primer lugar encontrar un host que tiene una gran cantidad de ancho de banda de salida. O si desea utilizar NINJAM en una LAN con todos los anfitriones locales, que es una opción también. Actualmente, el servidor puede ejecutarse en Windows, OS X, Linux y FreeBSD. Para descargar el servidor para su plataforma, consulte la página de descarga.

Para instalar el servidor, extraer el archivo (o copiar el contenido del archivo. Dmg si en un Mac) en un directorio, y luego editar el archivo de configuración de ejemplo que se adapte a sus necesidades. Aquí está una lista de los elementos de configuración y lo que significan:

Puerto *n* - puerto para servidor para escuchar. El valor por defecto es 2049.
ServerLicense filename.txt - fuerzas a los usuarios ver y de acuerdo a la licencia prevista para conectarse. Esto es útil si desea ejecutar un servidor público y hacer que las personas que contribuyen a un atasco de sus piezas bajo licencia de Creative Commons o similar licencia (o cualquier licencia que elijas)
MaxUsers *n* - número máximo de usuarios permitidos.
MaxChannels *nn* - establecer el máximo de canales por el usuario normal (el primer parámetro) y anónimo (segundo parámetro) de usuarios.
SetLog *nombre de archivo* - los registros de archivo llamado "archivo". Si no se especifica, los registros a la salida estándar.
Intervalo de SessionArchive *camino* - si está establecido, todos los archivos de grabaciones de la ruta prevista, y crea un nuevo subdirectorio cada "intervalo" minutos. Si el intervalo es 0, el intervalo es de 30 segundos.
DefaultTopic *tema* - tema por defecto del servidor.
DefaultBPM *bpm* - BPM servidor por defecto (rango 20 a 400)
DefaultBPI *bpi* - BPI servidor por defecto (rango de 2 a 1024)
AnonymousUsers *sí | no | multi* - permiten a los usuarios iniciar sesión en forma anónima (si no, sólo los usuarios válidos con un nombre de usuario / contraseña se permite). Si se especifica múltiples, múltiples usuarios anónimos de la misma IP con el mismo apodo puede acceder
AnonymousUsersCanChat *Sí | No* - permite que los usuarios anónimos para enviar mensajes de chat (si no, pueden jugar, pero no puede contribuir a la charla)
AnonymousMaskIP *sí | no* - en caso afirmativo, la máscara en el último número de usuarios anónimos direcciones.
AllowHiddenUsers *sí | no* - si no, los usuarios sin ningún tipo de canales aparecerá en la lista de usuarios. de otro modo, no lo harán.
Usuario *nombre de usuario contraseña [permisos]* - Esto añade un usuario autorizado a la lista de usuarios. Si los permisos se especifican, los permisos predeterminados son anulados. * Especificar el acceso para todos, o incluir cualquier combinación de los siguientes que les permitan:
C - este usuario permite chatear con otros usuarios
T - permitir que este usuario para configurar el servidor de tema
B - permitir que este usuario ajustar BPM / BPI de servidor
K - permitir este usuario a poner en marcha otras personas
R - permitir este usuario para iniciar sesión en el servidor incluso cuando está llena
M - permitir que este usuario para iniciar sesión en varias veces
ACL *máscara permitir | negar | reserva* - Esto añade una entrada a la lista de número de acceso (ACL). El archivo de configuración pueden tener cualquier número de estos, y el primer partido se usa. *Máscara* está en el formato de xxxx / año, es decir, 192.168.0.0/16 o 66.88.120.240/28. permitir que se especifica para permitir las conexiones, se especifica que no niegan, y se especifica la reserva para permitir siempre (incluso si hay demasiados usuarios conectados).
SetKeepAlive *n* - establece conexión KeepAlive tiempo de "n" segundos. Valor recomendado es de 3.
SetPID *nombre de archivo* - escribe proceso PID a "nombre de archivo". Sólo válido en sistemas no-Windows.

Una vez que haya definido la configuración de la forma en que piensas que te guste, puede ejecutar el servidor:

En OS X / Linux / FreeBSD (OS X se requieren para abrir un terminal e ir al directorio correcto):

```
./ninjamsrv configfilename.cfg
```

En Windows (después de la apertura de una línea de comandos, y de ir al

```
directorio correcto):  
ninjamsrv configfilename.cfg
```

Si necesita cambiar la configuración ot una vez que el servidor está en ejecución, puede reiniciarlo pulsando R (en Windows), o usando el comando "killall-HUP ninjamsrv" (en Linux / FreeBSD / OS X).

Copyright © 2005-2009 [Cockos Incorporated](#) y [Brennan Underwood](#)